|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Acte 8 | SpiderMan Homecoming | | Boss final | Les Sinister 6 |
| Ch.1 | Chasse à l’Homme | Echapper à Kraven | | |
| Ch.2 | Homecoming | Démasquer le Vautour et sa vente d’armes Chitauri | | |
| Ch.3 | Les Sinister 6 | Mettre fin au complot des Sinister 6 | | |

Légende : MQ : Main Quest // SQ : Side Quest // HQ : Hidden Quest

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ch.1 | Chasse à l’homme | |
| MQ | Le nouveau costume   * Rendre visite à Stark (nous envoie chercher spidey * Rendre visite à spidey * Trouver Stark |  |
| MQ | Sauver les Newyorkais des pièges de Kraven   * Ascenseur * Pont de Brooklyn * Zoo/Singes * Zoo/Rhinos * Zoo/Lions * Zoo/Eléphants * Affronter Kraven |  |
| SQ | Offrir des jours de repos à Happy   * Discuter avec Happy de son surmenage * Discuter avec Stark * Soutenir Happy dans sa demande * Féliciter Stark |  |
| SQ | Draguer Tante May   * Accepter son invitation à manger de la tarte * La complimenter * Lui offrir des fleurs |  |
| SQ | Draguer MJ   * Accepter de la faire répéter son rôle * La complimenter * L’inviter à diner |  |
| SQ | Sauver les animaux du zoo   * Arrêter le piège dans la cage des girafes * Remettre de l’eau chez les otaries * Nourrir les pingouins avec des poissons |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ch.2 | Homecoming | |
| MQ | Alerte de police   * Trouver les braqueurs (écouter les policiers, les postes de radio etc) * Les arrêter (ils utilisent une arme spéciale qui nous mettra hors du combat, et ils s’échappent) * Discuter avec Stark |  |
| MQ | Traquer les voleurs   * Chercher des indices sur les voleurs (interroger gangsters et caïds du quartier) * Allez au point de rdv de la livraison * Affronter le Shocker |  |
| MQ | Couper la tête du réseau   * Informer Stark * Trouver Spidey * Infiltrer le hangar de Stark et son avion * Affronter le vautour * L’avion se crashe, stopper définitivement le vautour * Rendre visite à Stark |  |
| SQ | Faire que Peter aille au bal de promo avec MJ   * Motiver Peter * Parler à MJ * Acheter des fleurs pour que Peter les offres * Aider Peter à se préparer * Les emmener au bal |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ch.3 | Les Sinister 6 | |
| MQ | L’évasion de la prison   * Trouver une alerte de la police * Se rendre à la prison * Affronter le Doc Oc’, Vautour et Kraven * Retourner à la tour des vengeurs |  |
| MQ | Trouver des indices sur les évadés   * Mettre à jour le système de surveillance des radios * Modifier et placer des caméras de surveillance dans la ville * Trouver Wolverine et s’associer * Revenir à la tour des vengeurs |  |
| MQ | Mener l’enquête sur Rhodes Island   * Etudier la statue * Affronter les Sinister 6 |  |
| MQ | Honorer Jean Grey   * Offrir la fiole à Wolverine * Accepter sa proposition * Verser la fiole sur la tombe |  |
| SQ | Rendre visite aux 4F   * Parler des enfants à Susan * Parler science avec Reed * Parler NFL avec Ben * Parler mécanique auto avec Johnny |  |
| SQ | Bricoler les lance-toiles   * Demander à Stark de débloquer tous les pouvoirs du tisseur * Tenter de soudoyer Reed * Négocier avec Antman * Lui ramener de la nourriture * Rentrer bricoler nous-mêmes les lance-toiles |  |